Puerta de Acero

Use-Case Specification: Casas Editar

Version 1.1

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 11/Febrero/19 | 1.0 | Caso de uso: Casas Editar | Luis García |
| 15/Mayo/19 | 1.1 | Caso de uso: Casas Editar | Luis García |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Case Name 3

1.1 Brief Description 3

2. Flow of Events 3

2.1 Basic Flow 3

2.2 Alternative Flows 3

2.2.1 < First Alternative Flow > 3

2.2.2 < Second Alternative Flow > 3

3. Special Requirements 3

3.1 < First Special Requirement > 3

4. Preconditions 3

4.1 < Precondition One > 3

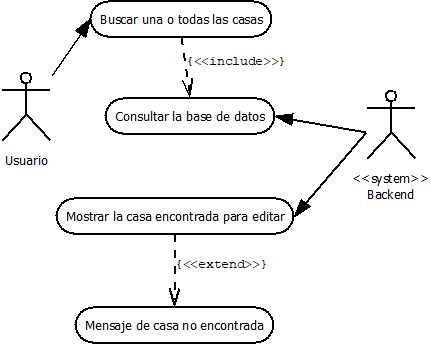
5. Postconditions 3

5.1 < Postcondition One > 3

6. Extension Points 3

6.1 <Name of Extension Point> 3

Use-Case Specification: Casas Editar



# Use-Case Name

## Brief Description

El usuario podrá consultar una, varias o a todas las casas específicas existentes en la base de datos para editar alguna.

# Flow of Events

## Basic Flow

Al iniciar la aplicación deberá aparecer una opción en el menú con la opción casas, la cual llevará a la Ventana de administración de casas.

La Ventana de administración de casas deberá contener los botones de agregar usuarios, buscar usuarios, mostrar todos los usuarios y limpiar formularios, así como un campo de texto para realizer búsquedas específicas.

Al estar logeado el usuario podrá darle clic al botón buscar, o mostrar todas con lo que se desplegará una pantalla mostrando la casa o casas que se encontraron en la base de datos, y en cada registro de casa aparecerá un botón para editarla específicamente.

Al dar clic en editar, se mostrará una pantalla con los datos de la casa específica, los cuales se podrán editar a discreción.

La pantalla editar casas deberá mostrar los campos de las casas con la información editable de la casa seleccionada. Además de contener los botones actualizar y cancelar.

Al darle click al botón actualizar se actualizarán los datos de la casa en la base de datos.

Se deberá mostrar un aviso de que los datos se actualizaron correctamente y redirigir a la pantalla de administración de casas.

## Alternative Flows

Al iniciar la aplicación deberá aparecer una opción en el menú con la opción casas, la cual llevará a la Ventana de administración de casas.

La Ventana de administración de casas deberá contener los botones de agregar usuarios, buscar usuarios, mostrar todos los usuarios y limpiar formularios, así como un campo de texto para realizer búsquedas específicas.

Al estar logeado el usuario podrá darle clic al botón buscar, o mostrar todas con lo que se desplegará una pantalla mostrando la casa o casas que se encontraron en la base de datos, y en cada registro de casa aparecerá un botón para editarla específicamente.

Si la casa o casas no se encontraron en la base de datos se mostrará un aviso.

Si la casa o casas si se encontraron, al dar clic en editar, se mostrará o redirigirá a la pantalla con los datos de la casa específica, los cuales se podrán editar a discreción.

La pantalla editar casas deberá mostrar los campos de las casas con la información editable de la casa seleccionada. Además de contener los botones actualizar y cancelar.

Al darle click al botón actualizar si hay campos faltantes se dará un aviso de que faltan campos y se debe permanecer en la pantalla de editar casas para su correción.

En caso de que se de click al botón cancelar, se redirigirá sin realizar ningún cambio a la pantalla de administración de casas.

# Special Requirements

## Ser usuario administrador.

## Estar autenticado correctamente en el Sistema.

# Preconditions

## Estar autenticado como usuario administrador.

## Estar en la pantalla de administración de casas.

# Postconditions

## < Postcondition One >

# Extension Points

## <Name of Extension Point>